

INSTRUCCIONS LA INCREIBLE AVENTURA AMB ELS REIS MAGS

Només per a pares, mares i adults



Tots els drets pertanyen a Lock-Clock Escape Room.
Prohibida la venda i distribució d'aquest document

Bones festes!

A les vostres mans teniu un conjunt de missions màgiques per als vostres petits, que convertiran un dia normal en una emocionant aventura amb els Reis Mags. En aquest document trobareu unes breus instruccions sobre com organitzar el joc.

De què tracta aquesta aventura?

En aquesta aventura els nens hauran d'ajudar als nostres estimats reis mags que s'han perdut en una tempesta de sorra. Al principi de el joc, els jugadors veuran "a les notícies" que els reis han desaparegut. Per això, els patges reials han enviat una carta als nens més enginyosos que els conduirà a una sequència d'enigmes que ajudi els reis a arribar a les cases dels nens. Al final, els participants veuran un vídeo-missatge dels reis agraint-los per la seva ajuda.

Què necessiteu?

- L'arxiu "**CAT- La increible aventura amb els Reis Mags.pdf**", impresos en color o en blanc i negre. (**Important!** Si imprimiu el joc en b/n heu de pintar les pàgines 6,7 i 12 com a l'arxiu de color)
- Tisores per retallar les missions
- Cinta adhesiva per enganxar les missions en els seus amagatalls
- Llapis negre
- Un sobre o algo similar per posar dintre la primera carta dels patges reals
- Plastidecor o una espelma blanca o sabó sec (per escriure el missatge invisible)
- Retoladors o llapis de colors.
- 6 pinces de la roba
- 1 mòbil o tablet amb escàner de codis QR i / o bona connexió a internet.

El joc es pot iniciar en qualsevol moment del dia.

Important! A l'hora d'imprimir poseu en l'escala "ajustar a pàgina" perquè no es tallin les vores de les imatges.

En els arxius separats "**Bonus 1**" i "**Bonus 2**" trobareu alguna sorpreseta extra per després del joc.

INSTRUCCIONS LA INCREIBLE AVENTURA AMB ELS REIS MAGS

Només per a pares, mares i adults



Tots els drets pertanyen a Lock-Clock Escape Room.
Prohibida la venda i distribució d'aquest document

¿Per on comencem? El més important que heu de fer primer és llegir-vos tot aquest document. No cal que ho imprimiu, però és millor que li feu un cop d'ull abans de preparar res més

PREPARATORIS DEL JOC: El joc està pensat per jugar-lo amb totes les pistes / missions preparades i amagades.

- 1. Imprimir els materials:** Haureu imprimir el document "CAT- La increible aventura amb els Reis Mags.pdf".
- 2. Preparar el sobre per a la carta dels patges reials.** A la primera part de el joc, els nens han de trobar una carta enviada pels patges reials al seu nom. Podeu indicar el destinatari com us sembli millor, per exemple podeu apuntar el nom i la direcció del nen o si juguen diversos nens, un nom d'equip.
- 3. Preparar les fitxes per a la missió 3:** A les pàgines 3 i 4 trobareu les fitxes amb números i paraules. Retalleu-les i doblegueu-les per la meitat com podreu observar en l'exemple a sota. Recomanem enganxar les fitxes amb cola, perquè no s'obrin durant el joc.
- 4. Preparar les pinces per a la missió 3:** A la pàgina 3 trobareu 6 petits dibuixos d'objectes variats. Retalleu-les i enganxeu cadascun a una pinça (de les d'estendre la roba). Els jugadors les necessitaran a la missió 3.
- 5. Deixar el missatge invisible:** En el full amb el carbó dibuixat (pag 9) cal escriure una paraula o frase curta que indiqui als jugadors que han d'anar una habitació amb una làmpada i buscar allà. Per exemple: "Làmpada en el dormitori" L'habitació la trieu vosaltres. Quan el missatge invisible estigui escrit, haureu de retallar el full seguint les línies de punts.
- 6. Organitzar les missions:** A continuació haureu repartir els materials impresos en els llocs corresponents (anomenarem a aquests llocs amagatalls). Per això teniu una taula en la pàgina següent. Potser hagueu de tallar algunes pàgines per la meitat, de manera que estigueu atents a les línies de punts. Quan hagueu repartit totes les pàgines en els seus amagatalls, passeu a el pas 7.
- 7. Començar a jugar:** El joc comença amb un vídeo que haureu de tenir preparat en algun dispositiu (si pot ser en el televisor, millor). Posarà als petits en situació i els hi demanarà que revisin el seu correu. Obriu aquest link <https://cat.escapemisiones.online/RM-0/> o seguiu el codi QR que veureu en les instruccions més avall.
- 8. Bonus 1 (després de el joc):** També us hem afegit una carta per fer que el dia 6 de gener sigui més emocionant.
- 9. Bonus 2 (després de el joc):** Hem afegit unes figuretes retallables dels reis per pintar i muntar al gust de cada artista.

*Imprimiu la pàgina 13 (el certificat de nens bons) de l'arxiu "CAT-La increible aventura amb els Reis Mags" tantes vegades com nens hi hagi.

INSTRUCCIONS LA INCREIBLE AVENTURA AMB ELS REIS MAGS

Només per a pares, mares i adults



Tots els drets pertanyen a Lock-Clock Escape Room.
Prohibida la venda i distribució d'aquest document

Missions	Contingut i preparació	En què consisteix la prova
Video inicial: Telenotícies		Veient el vídeo inicial, els jugadors entendran que han d'ajudar a trobar els Reis Mags perquè ells han desaparegut al desert després d'una tempesta. Al final del vídeo, la presentadora avisarà als jugadors que han de comprovar la bústia de casa / pis, perquè els hi espera una carta.
Missió 1: Carta dels patges reials	Preparació: - Apunteu en un sobre el nom del nen / nens - Fiqueu la carta dels patges reials (meitat sup. pag. 1) en el sobre Deixeu el sobre a la bústia	Al comprovar la bústia, els jugadors trobaran una carta dels patges reials que els enviarà a mirar el timbre de la porta d'entrada. Allà ells trobaran el codi QR per a la següent missió.
Missió 2: La busqueda dels Reis	Deixeu el QR amb la lupa enganxat al timbre de la porta de l'entrada	Els jugadors revisen el timbre i troben el codi QR. Escanejant arribaran a la pàgina web on han de clicar a cada un dels reis. Quan els nens hagin trobat els tres reis els obrirà un vídeo dirigint-los a l'estenedor.

INSTRUCCIONS LA INCREIBLE AVENTURA AMB ELS REIS MAGS

Només per a pares, mares i adults

Missió 3: Oasis	Preparació: - Carta explicativa (meitat inf. pag. 1) - Retalleu i doblegueu les fitxes amb números i paraules (pag. 3 i 4) - Retalleu les 6 imatges petites (pag. 3) - Enganxeu les imatges retallades a les 6 pines - Pengeu les pines a l'estenedor o en una corda Deixar prop de l'estenedor: - Dibuix de l'oasis (pag 2) - Fitxes amb números i paraules (posició numeros a dalt)	Al estenedor els jugadors troben 6 pines amb dibuixets enganxats a cadascuna. Utilitzant el dibuix de la pàgina 2 els jugadors han de comptar quantes unitats hi ha de cada objecte (els 6 objectes en les pines). També a prop de l'estenedor han de trobar les fitxes amb números. Per a cada pinça necessitaran escollir una fitxa amb el número corresponent i penjar-la a la pinça correcta. Quan hagin penjat la fitxa correcta a cada pinça, han de donar la volta a les pines i llegir la frase que hagin aconseguit. Exemplo:  La frase correcta: Armari calent on fem la pizza
Missió 4: On són els camells?	Preparació: - Retallar i enganxar els codis QR "incorrectes" (pag 15) en els llocs següents: ratolí de l'ordinador, sota la taula, el comandament, les claus, l'interruptor - Enganxar el codi QR correcte (pag 14) sota de la cadira Amagar al forn / microones: - QR amb desert - Laberint (pag 5) - Un bolígraf o un retolador	En aquesta missió els jugadors troben un laberint i han de seguir les instruccions del vídeo per dibuixar el camí correcte. El laberint té diverses sortides, cadascuna d'elles té el dibuix d'un objecte de casa. La sortida correcta els dirigirà a la cadira. Aquí troben el QR correcte. Si els jugadors intenten fer-ho a l'atzar o s'equivoquen trobaran el codi QR incorrecte que els portarà al vídeo equivocat.

INSTRUCCIONS LA INCREIBLE AVENTURA AMB ELS REIS MAGS

Només per a pares, mares i adults



Tots els drets pertanyen a Lock-Clock Escape Room.
Prohibida la venda i distribució d'aquest document

Missió 5: Regals	Amagar sota d'una cadira: - QR amb els camells - Corones i sacs (pag. 6 y 7) - Llapis o retoladors de colors	Els jugadors escanegen el codi que han trobat sota de la cadira i veuran un vídeo dels Reis recollint cadascun dels seus regals. Per fer la missió els nens hauran de pintar els regals de cada rei en els colors d'acord amb el vídeo. Així descobriran el color preferit de cada rei. A sobre de cada corona veuran unes lletres a les caselles de colors. Després en cada corona han de llegir només les lletres en caselles del color preferit del rei. Al llegir només les lletres correctes els jugadors aconseguiran: ENAQUESTAHABITACIOCAUAIGUADELCEL (en aquesta habitació cau aigua de cel) Llavors han d'anar a la dutxa / bany
Missió 6: Carbó	Preparació: - Escriviu un missatge invisible en el full amb carbó (pag 9) amb una espelma o sabó - Retalleu el full amb carbó (pag 9) per les marques de tall. Amagar a la dutxa: - La base del puzzle (Pag 8) - Les peces del puzzle retallats (pag 9)	Aquesta missió requereix una mica més preparació per la part dels pares. Primer de tot heu de deixar un missatge invisible (preferiblement curt, 1-2 paraules) en el full amb carbó (pag 9). Podeu escriure amb plastidecor blanc, una espelma o un tros de sabó sec. El text de missatge ha d'indicar als jugadors una habitació amb una làmpada. Aquesta serà l'habitació on trobaran la següent missió. No oblideu de retallar el full amb carbó per les marques de tall. Els jugadors troben la base per al puzzle (pag 8) i han de muntar-lo. quan el puzzle esta fet ells llegiran la frase de sota que els indicarà que ara necessiten pintar en negre. Millor si fan servir els retoladors o llapis per colorejar. Al pintar el carbó, el missatge invisible apareixerà als jugadors i hauran de seguir a l'habitació indicada.
Missió 7: Sopa de lletres	Amagar a l'habitació amb una làmpada: - Sopa de lletres "Dia" (pag 10) - Sopa de lletres "Nit" (pag 11)	A l'habitació que indicava el missatge invisible, els jugadors troben dues fulles amb una sopa de lletres. Primer han de fer la que té el sol dibuixat. Quant troben totes les paraules, poden passar a la segona fulla, aquí, a les caselles que no han tatxat

INSTRUCCIONS LA INCREIBLE AVENTURA AMB ELS REIS MAGS

Només per a pares, mares i adults



Tots els drets pertanyen a Lock-Clock Escape Room.
Prohibida la venda i distribució d'aquest document

		fent la sopa de lletres del primer full, poden veure 3 paraules. Aquestes paraules les necessitaran per resoldre la missió següent. Només quan troben aquestes 3 paraules a la sopa de lletres de nit poden mirar al cel (anar cap a la finestra). A prop de la finestra trobaran el full amb cases (pag 12) i el paper amb QR. <u>Paraules correctes:</u> Estrella Morada Arbre
Missió 8: Trobar la casa correcta	Amagar a la finestra (o a prop): - Full amb cases (pag 12) - QR amb l'estrella	El codi QR dirigirà als jugadors a la pàgina web mitjançant un vídeo. Després de veure el vídeo, utilitzant el full amb les cases, els nens han d'esbrinar quina casa és la correcta. En aquesta part, els ajudarà les paraules trobades a la missió anterior. Necessitaran trobar una casa morada amb un arbre, amb la forma de les finestres indicada en el vídeo. A la mateixa pàgina web, a sota de el vídeo hauran d'introduir el número de la casa correcta (235). Així accediran a el vídeo final.
Final	Lliureu als nens el certificat dels nens bons (pag 13)	En el vídeo final els reis agraeixen els petits per la seva ajuda i prometen que aniran a visitar-los els primers durant la nit de reis. Per indicar als reis on viuen, els nens han d'escriure el seu(s) nom(s) al certificat dels nens bons i posar-lo a la porta.

INSTRUCCIONS LA INCREIBLE AVENTURA AMB ELS REIS MAGS

Només per a pares, mares i adults



Tots els drets pertanyen a Lock-Clock Escape Room.
Prohibida la venda i distribució d'aquest document

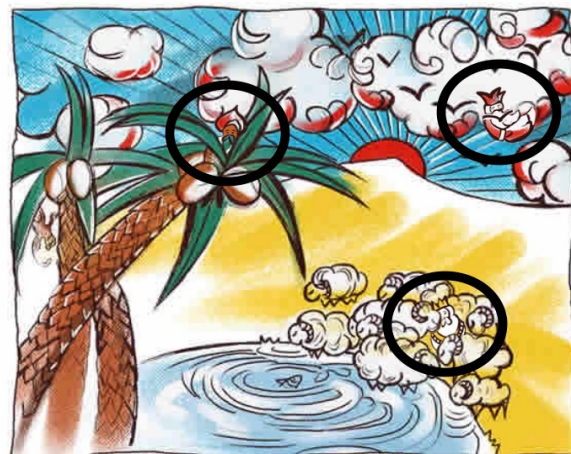
Solucions:

- Telenotícies - Bústia
- Missió 1: El timbre de la porta d'entrada
- Missió 2: Estenedor **(s'ha de clicar en els 3 Reis) -->**
- Missió 3: Forn o microones
- Missió 4: La cadira
- Missió 5: Dutxa (en aquesta habitació cau aigua del cel)

Solució: És necessari fixar-se amb la forma de la corona de cada rei, i el color dels regals que te a les seves mans.

- Corona de puntes: inici de la frase: vermell+groc = taronja;
- Corona de creus: meitat de la frase: blau mes vermell = violeta;
- Corona rodona: final de la frase: blau + groc = verd.

- Missió 6: Una habitació amb làmpada que trieu vosaltres
- Missió 7: Paraules - Estrella / Morada / Arbre



Links que corresponen als codis QR:

- Link al video inicial: <https://cat.escapemisiones.online/RM-0/>
- Link per a la missió 2: <https://cat.escapemisiones.online/RM-1>
- Link per a la missió 4: <https://cat.escapemisiones.online/RM-2>
- Link per a la missió 5: <https://cat.escapemisiones.online/RM-3>
- Link per a la missió 5 (resposta incorrecta): <https://cat.escapemisiones.online/RM-4>
- Link per a la missió 8 (final): <https://cat.escapemisiones.online/RM-5>

Agraïments:

Creació del joc: Silvia Patinol

Adaptació: Equipo Lock-Clock Escape Room (Nayara Catalán,
Polina Sheshenina, Anastasia Riabik, Maria Khodykina, Marc Bonet Fernández)

Il·lustració i Maquetació: Anna Denisenko

Programació: Jaume Gones (Logic Props)

Traducció al Català: Andrea Nieto Brocal y Jordi Almodóvar Jové

Veu:

Melcior - Jordi Almodóvar Jové

Baltasar - Marc Bonet Fernández

Gaspar - Joan Fernandez Mas (cat), David Alonso Souto (esp)

INSTRUCCIONS LA INCREIBLE AVENTURA AMB ELS REIS MAGS

Només per a parees, mares i adults



Tots els drets pertanyen a Lock-Clock Escape Room.
Prohibida la venda i distribució d'aquest document

Si tens alguna pregunta durant el joc, pots consultar la nostra pàgina de **preguntes freqüents** i, **si la teva pregunta no hi apareix**, escriure'ns a **hola@escaperoomencasa.es**

Prometem respondre tan aviat com sigui possible
Esperem que gaudiu del joc! Ens encantarà rebre els vostres comentaris, fotos i històries sobre el joc.

Seguiu-nos a Instagram i Facebook per a ser els primers i primeres de conèixer els nostres projectes nous i les ofertes especials

<https://www.facebook.com/escaperoomencasa>

<https://www.instagram.com/escaperoomencasa>

El joc "La increible aventura amb els Reis Mags" és només d'ús personal. Queda prohibit tot l'ús comercial. Tots els drets queden reservats per a Lock-Clock Escape room
CIF B-66528308.